



Entwickle folgendes Spiel:

- Nach dem Drücken der Leerschlag-Taste beginnen vom unteren Rand fortlaufend zwei farbige Ballons von zufälligen Startpunkten nach oben zu fliegen. Sobald sie am oberen Ende angelangt sind, beginnt am unteren Rand ein neuer Start in einer anderen Farbe.
- Durch Klicken auf die Ballons werden diese zum Platzen gebracht. Dabei erscheint ein platzender Ballon (selber zeichnen) und es ertönt ein passender Klang dazu. Einen kurzen Moment später beginnt er aber am unteren Rand wieder als neuer Ballon mit einer anderen Farbe.
- Für jeden geplatzten Ballon zählt der Zähler, der bei Programmstart jeweils mit 0 startet, einen Punkt dazu. Der Zähler wird während des ganzen Spiels angezeigt.

- Im Spiel soll auch ein Zeitnehmer enthalten sein, welcher von der Zahl 30 jede Sekunde eins wegzählt, nachdem die Leertaste bei Programmstart einmal gedrückt wurde.
- Das Ziel ist es, innerhalb von 30 Sekunden möglichst viele Ballons zum Platzen zu bringen.
- Aber aufgepasst! Wenn ein dunkler, böser Ballon erwischt wird, ertönt ein unangenehmes Geräusch. Danach wird angezeigt, dass das Spiel verloren ist und das Programm wird gestoppt.
- Versuche danach, noch mindestens zwei weitere passende Ideen im Projekt einzubauen.

Wenn dein Projekt fertig ist:

- Schreibe eine Anleitung. Klicke dazu auf „zeige Projektseite“ und benütze das vorgesehene Kommentarfeld, um Benutzern zu erklären, wie sie das Projekt benutzen können.
- Beurteile dein Projekt anhand der nachfolgenden Kriterien im Raster unten (Kreuze Passendes an).
- Fülle die Rückseite dieses Blattes mit den Angaben zu deinem Projekt aus.
- Maille die URL deines Projekts an folgende Mailadresse:

- Lege das Projekt ab im Studio:

Gestaltung	Die gewählten Figuren (Aussehen, Grösse) oder der Hintergrund passen nicht zum Projekt <input type="checkbox"/>	Die gewählten Figuren (Aussehen, Grösse) oder der Hintergrund passen teilweise zum Projekt. <input type="checkbox"/>	Die gewählten Figuren (Aussehen, Grösse) und der Hintergrund passen zum Projekt. <input type="checkbox"/>
Übersichtlichkeit	Figuren, Hintergründe und Kostüme sind nicht sinnvoll benannt. Das Projekt hat keinen Titel. Es gibt Blocks, Skripts, die keine Aufgabe erfüllen. <input type="checkbox"/>	Figuren, Hintergründe und Kostüme sind teilweise sinnvoll benannt oder dem Projekt fehlt ein passender Titel. Skripts müssen vom Betrachter zusammengesucht werden. <input type="checkbox"/>	Figuren, Hintergründe und Kostüme sind sinnvoll benannt. Das Projekt hat einen passenden Titel. Alle Scripts sind übersichtlich dargestellt <input type="checkbox"/>
Anleitung	Es ist keine Anleitung zum Projekt vorhanden. <input type="checkbox"/>	Es gibt eine Anleitung. Diese ist aber nicht in allen Punkten verständlich/vollständig. <input type="checkbox"/>	Die Anleitung zum Projekt ist verständlich und vollständig. <input type="checkbox"/>

alle Ballons	<ul style="list-style-type: none"> • starten im Ballon-Kostüm, nachdem die Leertaste gedrückt worden ist • bewegen sich von zufälligen Startpunkten vom unteren Rand nach oben • starten fortlaufend wieder von unten, wenn sie den oberen Rand erreicht haben
freundliche Ballons	<ul style="list-style-type: none"> • wechseln bei jedem Start die Farbe • wechseln zum «zerplatzt»-Kostüm, wenn sie angeklickt werden • lassen einen passenden Klang ertönen, wenn sie zerplatzen • erhöhen den Zählerstand um eins, wenn sie zerplatzen • warten nach dem Zerplatzen einen Moment und starten dann wieder im Ballon-Kostüm
böser Ballon	• löst die «Verloren»-Anzeige aus, wenn er angeklickt wird und stoppt danach das Spiel
Zähler/Zeitnehmer	• werden beim Programmstart zurückgesetzt und während des ganzen Spiels angezeigt
Zeitnehmer	• zählt von der Zahl 30 jede Sekunde eins rückwärts und stoppt danach das Spiel
Verloren-Anzeige	• bleibt beim Programmstart versteckt und erscheint, wenn das Spiel verloren ist

zusätzliche Ideen/Funktionen	Es wurden keine zusätzliche, passende Ideen und/oder Funktionen ins Projekt integriert. <input type="checkbox"/>	Es wurde eine zusätzliche, passende Idee oder Funktion ins Projekt integriert und in der Anleitung beschrieben. <input type="checkbox"/>	Es wurden zusätzliche Ideen und/oder Funktionen ins Projekt integriert und in der Anleitung beschrieben. <input type="checkbox"/>
------------------------------	--	--	---



Schülername: _____

Username: _____

Projektname: _____

Beschreibe hier deine zusätzlich eingebauten Funktionen: _____

Notenskala:

20	→	6
19/18	→	5.5
17/16	→	5
15/14	→	4.5
13/12	→	4
11/10	→	3.5
9/8	→	3
7/6	→	2.5
5/4	→	2
3/2	→	1.5
1/0	→	1

Bewertung Lehrperson:

Formales	0	1	2	
Gestaltung	Die gewählten Figuren (Aussehen, Grösse) oder der Hintergrund passen nicht zum Projekt	Die gewählten Figuren (Aussehen, Grösse) oder der Hintergrund passen nur teilweise zum Projekt.	Die gewählten Figuren (Aussehen, Grösse) und der Hintergrund passen zum Projekt.	/2
Übersichtlichkeit	Figuren, Hintergründe und Kostüme sind nicht sinnvoll benannt. Das Projekt hat keinen Titel. Es gibt Blocks, Skripts, die keine Aufgabe erfüllen.	Figuren, Hintergründe und Kostüme sind teilweise sinnvoll benannt oder dem Projekt fehlt ein passender Titel. Skripts müssen vom Betrachter zusammengesucht werden.	Figuren, Hintergründe und Kostüme sind sinnvoll benannt. Das Projekt hat einen passenden Titel. Alle Scripts sind übersichtlich dargestellt	/2
Anleitung	Es ist keine Anleitung zum Projekt vorhanden.	Es gibt eine Anleitung. Diese ist aber nicht in allen Punkten verständlich/vollständig.	Die Anleitung zum Projekt ist verständlich und vollständig.	/2

Programmierung	je 1 Punkt	
alle Ballons	• starten im Ballon-Kostüm, nachdem die Leertaste gedrückt worden ist	/1
	• bewegen sich von zufälligen Startpunkten vom unteren Rand nach oben	/1
	• starten fortlaufend wieder von unten, wenn sie den oberen Rand erreicht haben	/1
freundliche Ballons	• wechseln bei jedem Start die Farbe	/1
	• wechseln zum «zerplatzt»-Kostüm, wenn sie angeklickt werden	/1
	• lassen einen passenden Klang ertönen, wenn sie zerplatzen	/1
	• erhöhen den Zählerstand um eins, wenn sie zerplatzen	/1
	• warten nach dem Zerplatzen einen Moment und starten dann wieder im Ballon-Kostüm	/1
böser Ballon	• löst die «Verloren»-Anzeige aus, wenn er angeklickt wird und stoppt danach das Spiel	/1
Zähler/Zeitnehmer	• werden beim Programmstart zurückgesetzt und während des ganzen Spiels angezeigt	/1
Zeitnehmer	• zählt von der Zahl 30 jede Sekunde eins rückwärts und stoppt danach das Spiel	/1
Verloren-Anzeige	• bleibt beim Programmstart versteckt und erscheint, wenn das Spiel verloren ist	/1

eigene Ideen	0	1	2	
	Es wurden keine zusätzliche, passende Ideen und/oder Funktionen ins Projekt integriert.	Es wurde eine zusätzliche, passende Idee oder Funktion ins Projekt integriert und in der Anleitung beschrieben.	Es wurden zusätzliche Ideen und/oder Funktionen ins Projekt integriert und in der Anleitung beschrieben.	/2
Total:				/20